Mensch-Tier-Spiel

deutschalsfremdsprache.ch **Wt110h**

Zuerst wird ein Buchstabe nach einem Zufallsprinzip ausgewählt. Die Buchstaben Q, X, Y eignen sich nicht. Pro Zeile darf ein Wort nur einmal verwendet werden.

1 Punkt: für Spieler, die dasselbe korrekte Wort gefunden haben.
2 Punkte: wenn das Wort von nur einem Spieler verwendet wurde.
3 Punkte: wenn ein Spieler als Einziger ein Wort gefunden hat.

Wie Buchstaben auswählen?
- Ein Mitspieler sticht, ohne hinzuschauen, mit einem spitzen Bleistift auf einen Zeitungstext.
- Ein Mitspieler fährt kreuz und quer mit einem Bleistift über einen Zeitungstext, bis jemand «Halt!» ruft.

BUCH-STABEN	BERÜHMTE MENSCHEN	TIERE	LEBENS-MITTEL	KLEIDUNG	MASCHINEN UND WERKZEUG	PUNKTE
	Ob noch am Leben oder schon lange tot. Es gelten deren Nachnamen. Ausser bei Päpsten und Königen. Die haben nur einen Vornamen.	*Von der Bettwanze über den Löwen bis zum Pottwal.*	*Alles, was der Mensch so isst. Ob fleischlos oder nicht.*	*Von der Unterhose bis zur Ritterrüstung.*	*Was dem Menschen bei der Herstellung und Bearbeitung von Gütern und für Dienstleistungen dient. Ja, auch Motorrad- und Automarken gelten.*	
H	*Mata Hari*	*Hund*	*Honig*	*Hemd*	*Hammer*	*15*